

Michał SADOWSKI

*Uniwersytet Łódzki,  
Instytut Kultury Współczesnej*



## **PREZENTACJA NUDY W GRACH KOMPUTEROWYCH**

Wystąpienie zostanie poświęcone nudzie w grach komputerowych (wideo). Z jednej strony, analizie zostaną poddani bohaterowie, którzy bez interakcji gracza w różny sposób nudzą się, w innych przypadkach gra reaguje na bierność gracza, z drugiej strony, nuda jest w niektórych grach elementem stałym danej rozgrywki (np. "This War of Mind"). Pokazane zostanie, że wielokrotnie nuda w grach jest ukrytym poziomem, który mało kto zauważa. Do badań posłużą wybrane gry (różne gatunki) przeznaczone na PC i PS4.